



Интеллектуальная межрегиональная командная игра для старшекласников

«Литературная планета»

X сезон

2019/2020 учебный год

Организаторы: Профессионально-общественное объединение «Ассоциация гимназий Санкт-Петербурга», СПбАПО и Высшая школа печати и медиатехнологий Санкт-Петербургского государственного университета промышленных технологий и дизайна

Цели интеллектуальной командной игры для старшекласников «Литературная планета»:

- привлечение старшекласников к классической литературе и чтению;
- выявление творческого потенциала школьников;
- профессиональная поддержка работы учителей литературы;
- установление контактов между людьми, увлеченными культурой и литературой;
- поддержка статуса школьного предмета «Литература».

Порядок проведения:

Игра проходит в два тура.

Первый тур - очно/заочный. К участию в первом туре приглашаются команды из учебных заведений Санкт-Петербурга и других регионов страны. Для команд из Санкт-Петербурга первый тур является очным, для команд из других регионов — заочным. Руководитель команды из региона получает задание электронной почтой от председателя оргкомитета игры, научного руководителя Ассоциации гимназий Санкт-Петербурга д.п.н., профессора

Н.М.Свириной, после завершения регистрации команд на сайте, написав по адресу nmsvir@gmail.com до 28 февраля 2020 года).

Команды, выступающие заочно, высылают на тот же адрес печатные или видео материалы (задания) к установленному сроку. Время проведения первого тура интеллектуальной игры — 13 марта, 16 часов, в Доме Бажанова-Детской библиотеке истории и культуры Петербурга (филиал №2 СПб ГБУК "ЦГДБ им.А.С.Пушкина") по адресу: ул. Марата, 72, Санкт-Петербург (Метро: Звенигородская, Пушкинская, Лиговский проспект. Телефон: +7 812 315-42-62, +7 812 572-20-75) Сайт: pushkinlib.spb.ru

Не забудьте про сменную обувь

Выступления команд-участников оценивается профессиональным независимым жюри в составе не менее пяти человек. Победители объявляются по истечении трех дней с момента проведения первого тура. Первые десять команд, набравших наибольшее количество баллов, выходят в финал. Результаты публикуются на сайте библиотеки pushkinlib.spb.ru и рассылаются руководителям команд.

Финальный тур интеллектуальной игры «Литературная планета» проводится в формате интерактивной игры. Время проведения финального (очного) этапа игры "Литературная планета" - **17 апреля, в пятницу, в 15.30.** **Актный зал Второй Санкт-Петербургской гимназии** (ул. Казанская, дом 27)

Участие в финальном туре — только очное.

Награждение:

Команды и их наставники, занявшие призовые места (1, 2 и 3 места), награждаются особыми грамотами, остальные участники финальной игры поощряются благодарственными письмами.

Состав команды:

К участию в интеллектуальной игре допускаются команды учащихся старших классов (9-11 классы) учебных заведений. Количество участников в команде — 6 человек.

Заявки принимаются по адресу nmsvir@gmail.com до 28 февраля
2020 года

В заявке необходимо указать

- город,
- номер (название) учебного заведения,
- ФИО учителя (полностью),
- электронный адрес и контактный телефон учителя литературы или классного руководителя
- состав команды: имена, фамилии и класс участников.

Узнать более подробную информацию, а так же задать интересующие вопросы можно посредством указанного выше адреса электронной почты Председателю оргкомитета.

Положение о первом (очно-заочном) туре игры 2019/2020 учебного года

1. Первый тур проходит в форме интерактивной игры. Продолжительность — от 1,5 часов до 1.45.
2. Вся команда в полном составе принимает участие в каждом туре.
3. Критерии, по которым оценивается выступление команды в каждом новом задании, объявляются председателем жюри или написаны на листе с заданием, если задание письменное.
4. После первого тура по итогам работы жюри объявляются команды, вышедшие в финал.

Финальная игра

проходит в Актовом зале Второй Санкт-Петербургской Гимназии с 15:30 до 18:30 в присутствии старшеклассников-болельщиков, преподавателей вузов

и учителей литературы из различных учебных заведений Санкт-Петербурга.
Вход свободный.

Участникам финальной игры предлагаются задания, которые требуют знания программных произведений русской классической литературы, кроме того, конкурсы обращаются к читательскому опыту старшеклассников и их общему культурному развитию, кругозору.

Командам-победителям (1, 2 и 3 места) и их руководителям вручаются грамоты и призы. Эксперты имеют право отметить и наградить индивидуально призом старшеклассника — члена команды, не занявшей призовое место, в том случае, если его ответы влияли на рейтинг команды в процессе игры. Решение об индивидуальном награждении принимает жюри.

председатель оргкомитета игры

д.п.н., профессор СПб АППО

Н.М.Свирина