



«Литературная планета»

интеллектуальная командная игра для
старшеклассников XVI сезон



Дорогие участники интеллектуальной командной игры для старшеклассников «Литературная планета» (XVI сезон)

Для участия команды (9-11 классы, 5 человек) в первом заочном туре вам предстоит создать

подкаст «Секрет успеха»

Представьте, что в диалог вступают герои русской классической литературы и делятся своими представлениями о том, что такое успех, какими путями его можно достичь, какие средства пустить в ход.

Условие - один из участников диалога Алексей Степанович Молчалин. Он ведущий подкаста.

Двух других его собеседников вы выбираете самостоятельно.

Ваша задача - в современной форме выразить классическое содержание. **Опора на текст обязательна!**

Не искажайте авторское представление о героях.

Ждём от вас живых обсуждений, оригинальных решений и неожиданных ходов!

Продолжительность диалога 5- тах 7 минут.

Запись в формате mp3

Критерии оценки см. ниже

Присылать ваши работы **20 января 2026 года** (после 25 января работы не принимаются) на адрес **nmsvir@gmail.com**

Жюри отправит на адреса учителей литературы итоги к 20 февраля 2026 года.

Финал игры «Литературная планета» состоится **в первой декаде апреля**, в Санкт-Петербурге, **участие команд только очное.**

В финале смогут принимать участие 14 команд, набравших большее число баллов в первом заочном туре (не более 14 команд).

Приезд в Петербург осуществляется за счет самой команды.

Уважаемые учителя литературы! Заявку на участие в первом туре Игры просим прислать до 29 декабря 2025 года

Заявка на участие в интеллектуальной игре для старшеклассников (9-11 классы) «Литературная планета» 2025/2026 года.

Учебное заведение: полное название школы

Город/регион/ область/поселок

ФИО учителя: полностью имя и отчество

Контактный телефон учителя:

Адрес электронной почты учителя

Состав команды:

Успехов!

Председатель оргкомитета Игры

Д.п.н., профессор,

координатор ПОО «Ассоциация гимназий Санкт-Петербурга»

Н.М.Свирина

Оценочный лист

Критерий	Вес	3 уровень	2 уровень	1 уровень	Баллы
----------	-----	-----------	-----------	-----------	-------

Критерий	Вес	3 уровень	2 уровень	1 уровень	Баллы
1. Знание текста и соответствие характеров героев авторскому замыслу	30% (15 б.)	Герои узнаваемы с трудом. Их слова и действия противоречат их литературным прототипам. Нет опоры на текст.	Образы героев в целом узнаваемы, но есть отдельные несоответствия. Опора на текст есть, но она поверхностна (упоминаются общие факты, но не детали).	Полное и глубокое соответствие характеров героев авторскому замыслу. Речь, мотивы, система ценностей героев точно соответствуют оригиналу. Диалог строится на конflikте или совпадении их убеждений . Есть яркие, узнаваемые цитаты или аллюзии на ключевые сцены произведений.	
2. Раскрытие темы «успеха» и содержательная глубина	20% (10 б.)	Тема раскрыта поверхностно. Представления героев об успехе банальны, не связаны с их личностью.	Тема раскрыта, но без глубины. Представления героев об успехе обозначены, но не развиты в споре или диалоге.	Тема раскрыта глубоко и многогранно. Каждый герой аргументирует свою уникальную концепцию успеха. Диалог содержит столкновение идей , а не просто обмен репликами.	
3. Творческий подход и оригинальность	20% (10 б.)	Работа шаблонна. Формат подкаста используется формально.	Есть элементы творчества (интересные реплики, попытка обыграть формат подкаста).	Яркое и остроумное воплощение. Формат подкаста обыгран творчески: гости конфликтуют. Есть неожиданный, но оправданный ход .	
4. Композиция и структура диалога	10% (5 б.)	Диалог хаотичен, нет логики развития.	Структура присутствует, но есть логические сбои.	Четкая и динамичная структура.	
5. Языковое мастерство и современная форма	10% (5 б.)	Язык беден, есть грубые речевые ошибки.	Язык грамотный, но невыразительный.	Удачное сочетание классической речи и современных реалий.	
6. Актерское мастерство	10% (5 б.)	Реплики звучат однообразно	Реплики героев выразительны,	Благодаря актерскому мастерству создан целостный образ героев.	

Критерий	Вес	3 уровень	2 уровень	1 уровень	Баллы
			эмоциональны, но лишены индивидуальности.		
Итого:	100%				Макс 50