

План занятия на тему « Игра в бисер» или что и как обсуждают современные литературоведы

Ведение в тему:

- История названия игры
- Роман Германа Гессе «Игра в бисер»

Правила игры:

Цель игры :поиски смыслов , связей, соответствий обращение к явлению культуры – тексту, соединяет смыслы на разных уровнях

- социальном
- психологическом
- символическом
- метафизическом

Ведущий выбирает стратегию коммуникации

Определяет

Направление

Вопросы

Дает слово участникам

Не ОЦЕНИВАЕТ сказанное

Уводит от спора

Телеверсия «Игры...» Просмотр видео 10 мин

Анализ начала разговора о фантастическом рассказе Достоевского «Сон смешного человека»

Какую стратегию выбирает ведущий?

Что в поведении и высказываниях ученых противоречит предполагаемой стратегии?

Работа в группах

Выбор ведущего.

Выбор стратегии

Выбор уровня анализа

Высказывание , обсуждение.

Выход на общую площадку ведущих с теми вопросами, на которые не получили ответы.

Анализ результата

В чем есть истина, найденная смешным человеком?

